

## **20 pontos das novas regras que deve mesmo conhecer!**

1. Deixar cair (Drop) é feito da altura do joelho (medido quando está de pé) (não do ombro como antes).
2. Medir a Área de Alívio (para deixar cair) é feito com o taco mais longo do saco (excetuando o putter).
3. Deixar cair tem de ser dentro da Área de Alívio e jogar sempre de lá. A bola tem de tocar primeiro no chão dentro da Área de Alívio e tem de lá ficar. Se acidentalmente ao cair, tocar no jogador, é jogada como ficar.
4. Quando Deixa cair “na linha” do buraco, a bola não pode ser jogada de mais próximo do que o Ponto de Referência escolhido. Recomenda-se que este ponto seja sempre marcado.
5. Tempo máximo de procura da bola é agora de 3 minutos (contado desde que o momento em que o jogador chega à zona de busca) (não os anteriores 5 minutos).
6. Se ao procurar a bola, acidentalmente a fizer mexer, recoloca-a, nas condições em que estava, sem qualquer penalidade.
7. Não há penalidade por, acidentalmente, dar dois toques na bola ao jogar (conta apenas uma pancada).
8. Não há penalidade se a bola acidentalmente tocar em si, ou o atingir depois de ser jogada.
9. Não há penalidade se a bola tocar na bandeira desde que a deixe no buraco.
10. Danos no green de sapatos ou outros podem ser reparados (não pode reparar buracos de aerificação).
11. Bola é recolocada sem penalidade se acidentalmente for mexida no green.
12. Bola marcada, levantada e recolocada no green, se for deslocada pelo vento para outra posição é recolocada no local original.

13. As Áreas de Penalidade substituem os anteriores Obstáculos de Água e nelas pode retirar impedimentos, tocar com o taco no chão e fazer swings de ensaio sem penalidade.
14. Precisa de estar 95% certo de que a bola está numa área de penalidade para poder usar de alívio (com penalidade).
15. Nos Bunkers pode retirar impedimentos soltos, sem penalidade.
16. Nos Bunkers não pode tocar com o taco imediatamente antes ou imediatamente à frente da sua bola, nem durante swings de ensaio, nem quando inicia o movimento de backswing.
17. Tem alívio sem penalidade se em qualquer parte do percurso a sua bola estiver cravada (exceto em áreas de penalidade ou Bunkers). Basta que parte da bola esteja abaixo do terreno após um voo e sem que tenha rolado após tocar o chão.
18. No Bunker, se declarar a bola injogável tem mais uma opção: com duas pancadas de penalidade pode deixar cair fora do Bunker na linha para a bandeira.
19. Se ao tomar o seu stance, o seu caddie ou parceiro estiver atrás de si, na linha de jogo, tem duas pancadas de penalidade, mesmo que depois desfaça o stance! Só no green, não tem penalidade se ele sair da linha antes de bater a bola.
20. Tempo de jogo: recomenda-se que não demore mais de 40 segundos para bater a sua bola (habitualmente deve demorar bem menos que isso) e praticar “Ready Golf” o mais possível (bate primeiro quem estiver pronto / mesmo no fairway um jogador pode bater a sua bola, mesmo não sendo o que está mais longe do buraco).

**Não foram só as Regras que foram alteradas: o próprio Livro está muito mais fácil de consultar! Recomendamos a Edição do Jogador das Regras de Golfe,** que já está disponível em pdf e em português e que poderá ser descarregada usando o seguinte link:

[http://portal.fpg.pt/wp-content/uploads/2018/12/10573-Rules-of-Golf-PE-A6-v3\\_0\\_PT-compressed.pdf](http://portal.fpg.pt/wp-content/uploads/2018/12/10573-Rules-of-Golf-PE-A6-v3_0_PT-compressed.pdf)